

Les optiques PP10 sont fabriquées à partir de matériaux de grande qualité et constituent une référence en la matière. En verres polarisants PP10, tous les modèles offrent une très grande protection UV (400) et permettent un repérage des poissons même dans des conditions de clarté et de reflets intenses. Les montures sont légères, douces au toucher, branches et selles de nez hypoallergéniques pour un confort absolu.



Calayo

- **Armature:** légère en aluminium
 - **Monture:** gris
 - **Verres:** gris, polarisants PP10
 - **Branches:** à ressort
- Code:** SUNCAL1

NOUVEAU



Bouken

- **Monture:** noir
 - **Verres:** gris, polarisants PP10
 - **Branches:** anti glisse, non toxique, hypoallergénique.
- Code:** SUNBOU1

NOUVEAU



Tiagra

- **Monture:** Translucent Blue
 - **Verres:** polarisants PP10
 - **Branches et nez selle:** Anti-slip, non-toxic and anti-allergic
- Code:** SUNTIA2



Diaflash AX

- **Monture:** Translucide, ton bleu
 - **Verres:** anti glisse, non toxique, hypoallergénique.
 - **Autre Caractéristique:** branches ajustables
 - **Branches et nez selle:** anti dérapant, non toxique et hypoallergénique
 - **Poids :** 14 g seulement
- Code:** SUNDIA2



Technium

- **Monture:** noir métal
 - **Verres:** gris fumé, polarisants PP10
 - **Branches:** anti dérapant, non toxique et hypoallergénique
- Item Code:** SUNTEC1



Alivio AX

- **Monture:** Translucide, ton jaune
 - **Verres:** jaune, polarisants PP10
 - **Branches et nez selle:** anti dérapant, non toxique et hypoallergénique
- Code:** SUNALV2



Exage

- **Monture:** vert olive
 - **Verres:** ambre, polarisants PP10
 - **Branches:** anti dérapant, non toxique et hypoallergénique
- Code:** SUNEXA1



Nexave

- **Monture:** noir mat
 - **Verres:** ambre, polarisants PP10
 - **Autres caractéristiques:** Branches à ressort et protection sur les côtés
- Code:** SUNNEX1



Ultegra

- **Monture:** noir/gris
 - **Verres:** ambre, polarisants PP10
 - **Branches et nez selle:** anti dérapant, non toxique et hypoallergénique
- Code:** SUNULT1